

チームワーク＝一致団結?!

一致団結して目的に突き進むことがチームワークの本質と思われがち。

一方で、チームワークはみんなそれぞれの個性や強みを尊重したほうが、変化に強く、成果を出しやすくなるのも事実。

大小の歯車が絡み合うように、個々が役割を理解し担うことで大きな力を出せるようになる。

「チームワークゲーム」は自他を認め合い、協力することの大切さを本質から学べるゲームです。

“ホンモノ”の仲間になろう

教育用!
チームワーク
ゲーム

ゲームで楽しく非認知能力を磨く

ゲーム内のイベントと振り返りの時間を通して、主に5つの非認知能力を育めるよう設計しています。
ゲームを通してコンパクトに得た経験・行動を浮き彫りにすることで能力育成の加速を図ります。

自己認識

協調性

メタ認知

共感性

自制心

“ホンモノ”の仲間になろう

教育用!

チームワークゲーム



仲間を知り、トラブルを乗り越えて トップを目指せ

チームで協力し合いながら目標達成を目指すゲーム進行のなかには
チームの達成のために利己的な感情や欲望などをコントロールしながら、役割分担する大切さ、
自分を知り相手を尊重する機会を着実に体験できるよう設計しています。

POINT
ゲームのポイント

1

役割分担して トラブルを解決

「トラブルカード」を引くと様々なトラブルが発生。メンバー間で協力して解決に必要なアイテムを集めて解決。

POINT
ゲームのポイント

2

自分クイズで 仲間を知ろう

「自分クイズマス」に進んだ人は、自分に関するクイズを出題。お互いを知り、相手を称える機会を創出します。

POINT
ゲームのポイント

3

カードゲットで トップを目指せ

ゲームのゴールはトラブル解決で得た「表彰カード」の枚数。シンプルな目標設定がゲームを盛り上げます。

非認知能力を刺激し、育成する

チームワークを発揮するなかで経験する様々なシーンを通して5つの非認知能力育成を目指します。

またゲームルールには適度な余白を設けているため、
より高めたい能力に合わせてゲーム方針や指導法を調整することも可能です。

自己認識

「自分クイズ」を通して客観的に自らを俯瞰し、仲間にアウトプットする機会を設定しています。

協調性

ゲーム勝利のために状況把握や相手の立場を理解することに貪欲になれるよう導きます。

メタ認知

様々なゲーム内イベントで自身を客観視し、評価・制御する機会を多く設けています。

共感性

自他の長所や違いを発信・傾聴する機会を多く設け、相手を柔軟に受け止められるよう導きます。

自制心

自らの欲求に従うと結果が伴わないことを早期に気付けるよう設計しているので自制心が育ちやすくなります。

製造・販売元

子ども未来キャリア
株式会社イー・ラーニング研究所

〒564-0063 大阪府吹田市江坂町1-23-38 F&Mビル6F
TEL:06-6339-4177 FAX:06-6339-4180

子ども未来キャリア



販売代理店

