

叶え!みんなの夢

ディスカッション ボードゲーム



活発なコミュニケーションを土台に、立場や価値観の異なる仲間と話し合い協力しながらミッション達成を目指し、ディスカッションの効果的な進め方を学べる教材です!



自分の意見をはっきりと伝える

みんなの要望を満たす答えを探し出す

協力することの大切さを学ぶ

1

自然と
ディスカッションを
引き出す
ボードゲーム

課題を乗り越えていくために、活発な話し合いを引き出します。

2

リアルな
ミッションが題材、
自分の生活の
中から想像

日常生活で身近に経験しそうな場面に遭遇、自分事として想像できます。

3

一生懸命聞く!
そしてみんなで
課題を解決

自分と他人の要望をしっかりと聞いて把握し、チームで全体最適を探します。

4

アクティブ
ラーニング形式の
授業構成

授業スライドで進行し、効果的な問いによる探究学習に導きます。

能動的な学びが実践できる「子ども未来キャリア」

「主体的・対話的で深い学び」が得られる学習を目指した教育改革が進む中で、子どもたちが社会に出たときに役立つ、普遍的な能力を養う教育が求められています。注目される「アクティブラーニング形式」の授業の実践に向け、ボードゲームを活用することで子どもたちの主体性を引き出します。教科学習だけでは培えない、誰もが必要になるスキルを学ぶことができます。

教材セット内容

ミッションカード



アイデアカード



EXTRA背景カード



ディスカッションボード



チェックシート



要望共有シート

データで提供するもの

- 授業進行用スライド
- 授業スケジュール案

教材の特徴

- ✓ 公園、修学旅行、SDGs(持続可能な社会)などのリアルなミッションで、子どもたちが話し合いやすいテーマを設定
- ✓ 設定されたキャラクターごとに自分の意見を発表し、一人ひとりの意見をグループで統合していく過程を体験
- ✓ ゲームでの体験に加え、スライドを活用した学習を取り入れ、「遊び×学び」を融合し、深い学びと気づきへ誘導



授業の進め方

事前準備

準備1

4~5名1組のグループ分けを行い、グループごとに着席

準備2

ミッションカードとアイデアカードをそろえて設置



授業運営

パート1

スライドでディスカッションについて学ぶ意義を理解します

パート2

出される課題解決に向け、ゲームでトレーニングします

パート3

スライドを使用してゲームを振り返り、効果的な学びへと誘導します

製造・販売元

e-Learning Laboratory
株式会社イー・ラーニング研究所

株式会社イー・ラーニング研究所
〒564-0063 大阪府吹田市江坂町1-23-38 F&Mビル6F
TEL:06-6339-4177 / FAX:06-6339-4180



詳しくはこちらから

販売代理店

子ども未来キャリア

